

APV V2 Conférencier.ère Actualités culturelles/Musique (AN bloc 2) CG 30h/600

Attendus administratifs : Conférencier.ère : pas de titres requis, ni d'expérience utile (Cv, portfolio, lettre de motivation, projet pédagogique)

Ce cours intervient dans le cursus d'Arts Numériques en deuxième année. L'objectif de ce bachelier en trois années est de former des étudiants capables de concevoir des expériences audiovisuelles narratives et interactives qui utilisent l'image, le son et la programmation comme moyen d'expression.

Organisé sur la forme d'un cours de 2h hebdomadaire concentré sur le deuxième quadrimestre, ce cours se veut avant tout être une initiation et une sensibilisation aux différents rôles que la musique peut endosser dans le cadre de projets audiovisuels divers (films, jeux vidéo, installations, site web, etc.). À travers une série d'exemples concrets et d'exercices pratiques, il s'agit de familiariser les étudiants aux problématiques et aux enjeux de la musique dans les arts visuels, notamment dans son mariage avec de l'image et/ou du texte (sons, bruitages, dialogues, etc.) et ainsi les introduire aux potentialités de ce médium dans le cadre de projets numériques et interactifs. Ce cours veillera à aborder la diversité des rôles et des fonctions que la musique peut endosser dans un projet audiovisuel, en travaillant par exemple de concert avec l'image et le texte, sous la forme de contrepoint, de « simple » accompagnement, ou comme leitmotiv.

Ce cours doit intégrer une évaluation certificative à la fin du quadrimestre.